データ作成時のご注意

■作成サイズについて

○データは実寸サイズで作成してください。

■データ作成について

① すべて編集可能なベクターデータで作成してください。
② 文字はすべてアウトラインをしてください。
③ 色はCMYK（シアン・マゼンタ・イエロー・ブラック）で作成してください。
※RGBカラーへ変換しないでください。
④ グラデーション、線図りやぼかしを使用した見積りが変わってくる場合がございます。
⑤ データは余白で保存してください。（配置データとは タイトルの端に付くものです）

■塗り足しについて

① 現品品のデザインは入稿される際、仕上がりサイズより外側の裏線までのデザインを作ってください。
② 背景色や白以外の背景色や裏地を使用する場合は、仕上がりサイズより外側の裏線まで塗り足してください。
（塗り足しが無い場合や塗り足しが少ない場合、白地が出る可能性があります。

■色について注意点

○色の表現方法・印刷方法・媒体により異なります。
○パソコンの「ディスプレイ」はイメージの確認なためのできますので、ご注意ください。
○印刷機の製造品により同じ色設定のはずでも、色の表現が若干異なる場合がございます。

■画像使用について

① 低サイズで解像度 100dpi以上の画像をご使用ください。
※画像解像度 100dpi以下の画像の入稿に際しまして、画像の荒れ等の保証はできません。ご了承ください。
② 使用した画像は、Illustrator 上で埋め込みます。リンクでの配置で作成してください。
③ フォント（山名前）が使用した画像はすべてフォルダにまとめご入稿ください。
※配置している画像をなくなくすることの無いでください。
④ 画像データ内に「著作権」に関する文言が入っていますが、使用しないでください。
※画像データはアウトラインをしてください。（配置データとは タイトルの端に付く ものです）

注意
印刷用画像はすべてオリジナル写真をご用意ください。写真には全て著作権があります。
・自社、個人で撮影された 写真権を持っている写真の使用をお願いいたします。
・印刷用画像、文字を含むデータの著作権は、ご入稿いただいた お客様に帰属します。
弊社では、複製の保管を義務しています。お客様から、ご要望があった場合を除き、弊社で保管等した印刷データは処分させていただくことをご了承ください。

■アウトライン化について

○Illustrator でのご入稿の際は、必ずアウトラインの作成をお願いします。
フォントはすべてアウトライン化をお願いします。

■特殊効果について

ドロップシャドウ
通常印刷、ドロップシャドウも、ぼかしのご利用は入稿時に画質が変わる可能性がある為お勧めいたしません。もしご利用される場合は、必ず ドロップシャドウの分割 を行い、画像に変更をしてください。

チューブプリント
トラスなどの直径となりますので、チューブプリント設定をしないでください。
作成画面での確認はできませんのでご注意ください。
ご利用されていることにより、デザインの一部が文字が消える危険がございます。

パターンオブジェクト
パターンには 自動的に 入稿時に利用している場合、パターンのサイズや横幅の位置が変化して印刷される危険がございます。
ご利用される場合は、入稿前に 下位置・配置処理し それないパスになった事をご確認ください。

入稿時の注意事項

■データ作成ソフトについて

Macintosh（OS10.6.8まで）
Adobe Illustrator（CS6バージョンまでCS6まで）

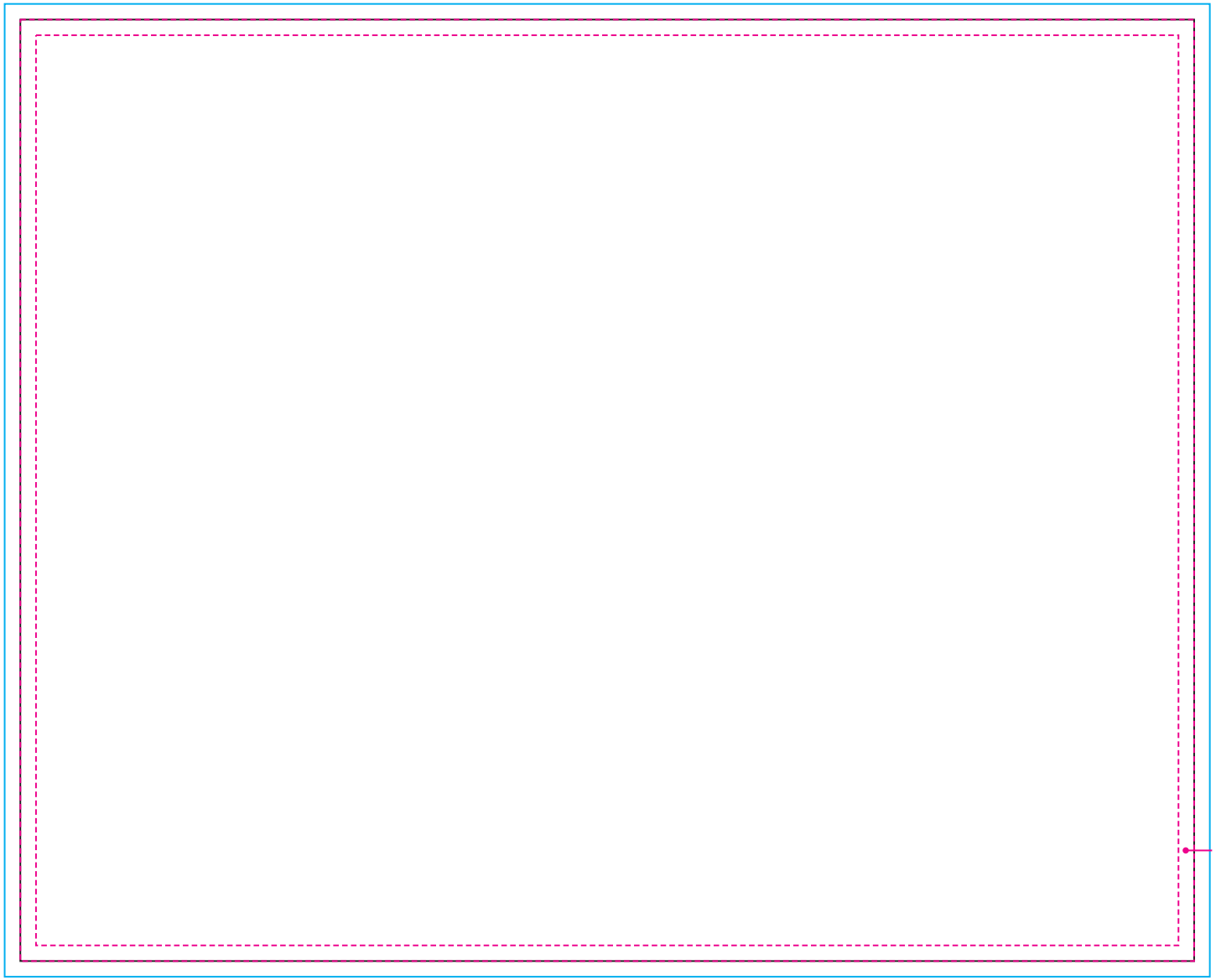
■データ入稿についてのおことわりとお願い

○ご入稿いただいたデータの内容や状況によっては再度ご入稿頂く場合もあります。
○フォントの多不具合による弊入稿に際い納期の変更になる場合がありますので、ご了承ください。
○メールの添付以外の方法にてデータを弊入稿された場合は、お手数ですがすぐご連絡ください。

印刷データ作成時の注意事項

※のぼり作成前に必ずお読みください！
※店舗名等の口ゴをデータで支給いただく場合、下記に合わせてデータをご用意ください。

【黒線】**仕上がりサイズ**となります。
【青線】**塗り足しを付けてください。**

サイズ：W3745×H3005mm
仕立て：トロマット、周囲ヒートカット、周囲ベルクロ加工

1枚生地