データ作成時のご注意

■作成サイズについて

○ データは指示サイズで作成してください。

■データ作成について

① すべて複製可能なパスデータで作成してください。
② 文字はすべてアウトラインにしてください。
③ 色はCMYK（シアン・マゼンタ・イエロー・ブラック）で作成してください。
※RGBカラーは使用しないでください。
④ グラデーション、画面りの色合成には見極りが変わってくる場合がございます。
⑤ データは 1枚 単位で保存してください。（拡張子とは タイトルの後ろに付く .ai の事です！

■塗り足しについて

① 刷上がりのサイズより3mm大きめに作成してください。
② 背景色が白以外の背景色や画像を使用する場合は、仕上がりサイズより外側の裁ち落としまでデータを作成してください。
塗り足しの無い場合や塗り足しが少ない場合、白地が出る可能性があります。

■色について注意点

○ 色の再現性は、印刷方法・機種により異なります。
○ パソコンやモニターとはイメージの異なるため出てきませんのでご注意ください。
○ 印刷機の動作条件により特に角部分のカバーが、色の濃度が若干異なる場合がございます。

■画像使用について

① 画サイズで解像度 100dpi 以上の画像をご使用ください。
※画像解像度 100dpi 以下の画像の入稿に関しまして、画像の荒れ具合の保証はできません。ご了承ください。
② 使用した画像は ■ustrator 上で埋め込みます。リンクでの配置では作成してください。
③ フォント は 全て 使用した画像全てフォルダにまとめて入稿ください。
④ 配置している画像はそのままご入稿ください。
⑤ 画像は RGB で作成してください。
※ CMYK データは印刷時に変化する恐れがございます。使用しないでください。
※拡張子をかならずつけてください。（拡張子とは タイトルの後ろに付く .jpg の事です）

注意

ご指定写真はすべてオリジナル写真をご入稿ください。写真には全て著作権があります。
当社、個人で撮影された、非印刷を含むいかなる写真の使用も禁じました。
CD-R等紙にご印刷された写真での場合等トラブルに対応一切責任を負いません。
ご入稿いただいた写真データは、印刷終了後、当社にて責任を持って破棄させていただきます。
尚データは、弊社の営業を兼務しているため、お客様のもとに直接伺ったり連絡をしたりする事等ございますので予めご了承ください。

■アウトライン化について

○ ■ustrator でのご入稿の際は、必ずアウトラインの作成をお願いします。
○ フォントはすべてアウトライン化をお願いします。

■特殊効果について

グラデーション

透明効果、ドロップシャドウ、ぼかしなどの利用は入稿時に設定が変わる可能性がありますのお勧めいたしますが、もしご利用される場合は、必ず アピアランスの分割 をおこない、画像に変更をしてください。

オーバープリント

トラブルの原因となりますので、オーバープリント設定をしないでください。
作成画面では確認ができませんのでご注意ください。
ご利用されていることにより、デザインと印刷時文字が消える箇所がございます。

スウォッチパターン

パターンによる塗りと画像を利用している場合、パターンのサイズや模様の位置が変化して印刷される危険がございます。
ご利用される場合は、入稿前に「行数・拡張処理」を行なっていただいた事をご確認ください。

入稿時の注意事項

■データ作成ソフトについて

Macintosh（MACOS9まで）
Adobe Illustrator（Ver.〜ションは CS8 まで）

■データ入稿についてのおことわりとお願い

○ ソフト違いなどによるデータの内容や状況によっては再度ご入稿頂く場合もあります。
○ 万が一不良データおよび条件入稿に対し修復が可能であった場合は有償とさせて頂きます。ご了承ください。
○ メールでの受付以外の方法にてデータを再入稿される際は、お手数ですがお電話ください。

印刷データ作成時の注意事項

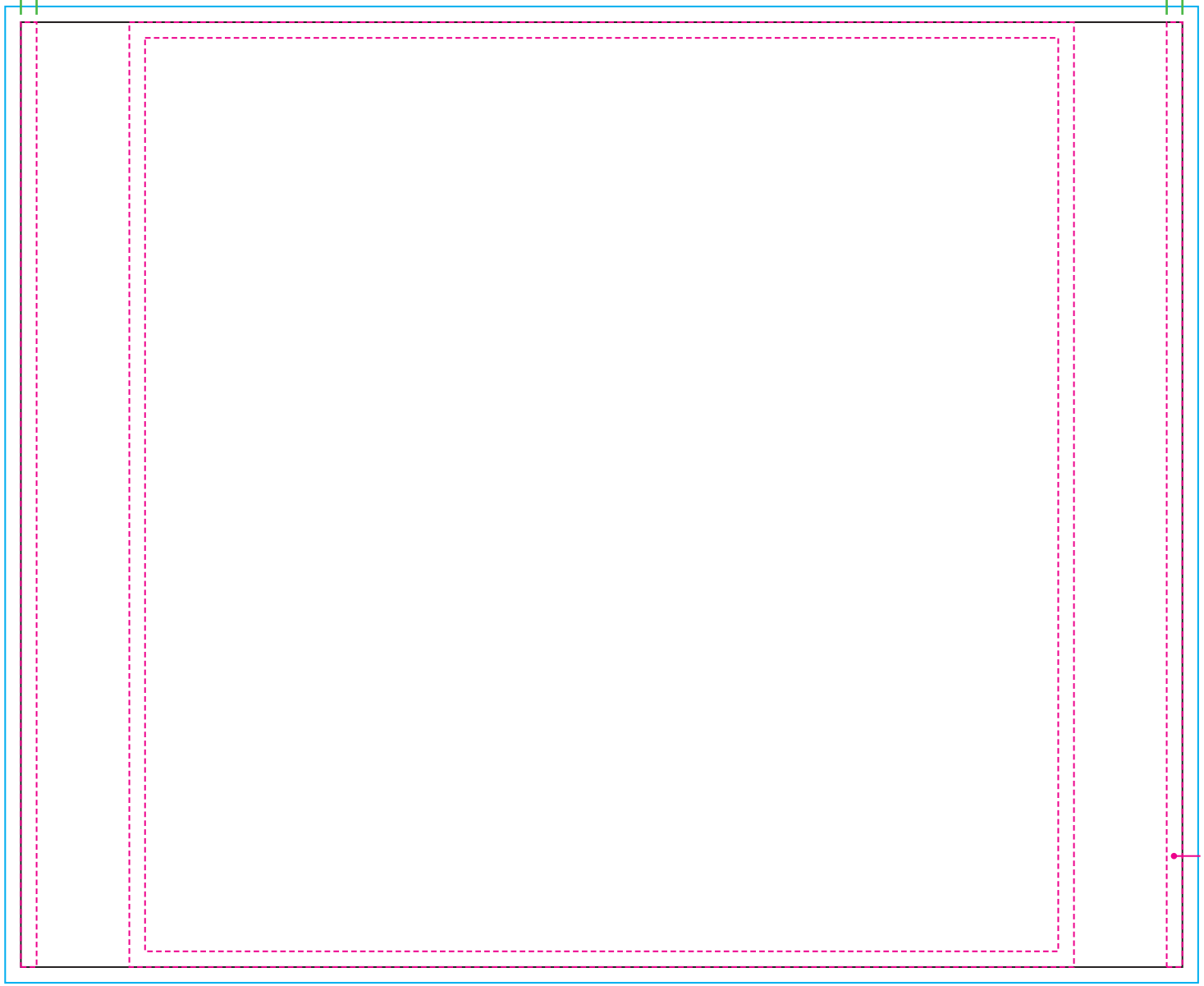
※のぼり作成前に必ずお読みください！
※店舗名等のロゴをデータで支給いただく場合、下記に合わせてデータをご用意ください。

【黒縁】仕上がりサイズとなります。
【青縁】背景色が白以外の場合、仕上がりサイズより大きく塗り足しを付けてください。

サイズ：W3005×H3005×D295mm
仕立て：トロマット、周囲ヒートカット、周囲ベルクロ加工

1枚生地

両サイドのベルクロは裏面に回ります。ご考慮ください。



ベルクロ(マジックテープ)