### VOISO Frames ユーザーの 使用マニュアル

V 0.2.6 基準

本書は、VOISO Framesプログラムの使い方を含んでいます。 適切な使用のために必ず説明書を読み、正しく使用してください。







### 01. VOISO Frames 機能 概要

VOISO Frames特徴 VOISO Frames アプリダウンロード 画面構成(メイン画面)

### 03.コンテンツ管理

- 1. コンテンツのアップロード
- 2. ティスプレイでのコンテンツ制御

### 02.コンテンツ制作

画面サイズの設定

- 1. 画面の作成
- 2. 分割画面の作成
- 3. デザインソースの活用

# 01



VOISO Frames特徴 VOISO Frames アプリのダウンロード 画面構成(メイン画面)



VOISO Framesは、モバイルで広告の画面制作と画面制御をするためのアプリです。 VOISO Framesの特徴と利点は以下のとおりです。



#### ●モバイルで直接広告画面制作

アンドロイド5.0.1 (ロリポップ) 以上のモバイル機器にインストール してご利用いただけます。



#### ●様々な広告制作用の基本テンプレートを提供 15種類の分割画面と基本として提供されるデザインテンプレートを 利用して、専門家のように簡単にコンテンツの制作ができます。



### ●初心者のためのシンプルなインターフェース 直感的なユーザーの画面構成で、初心者でも簡単に利用ができます。



製作した画面と映像をモバイルを通じてティスプレーに アップロードすることと、ティスプレイを直接制御することや 映像のスケジュール管理ができます。





### 1. 概要 VOISO Frames アプリの ダウンロード

### VOISO Frames(アプリダウンロード

グーグルPlayから最新バージョンのVOISO Framesアプリケーション をダウンロードしてインストールしてください。

グーグルPlayで"ボイソフレーム(VOISO FRAMES or voiso frames)"検索した後ダウンロードしてください。

推奨Androidのバージョン: 5.0.1(Lollipop以上、スマートパッドは、 いくつかの機器での解像度が正常サポートされていません。





#### 画面構成(メイン画面)

マイコンテンツ

保存されている制作コンテンツの一覧を表示ティスプレイの画面にて映像を転送

#### 画面の作成

 画像、ビデオ、クリップアートなどのレイヤーを 追加して、コンテンツ作成

**デザインソース** •デザインテンプレートのソース全体が確認できる ページに移動



#### MENU

画面サイズ設定:指定サイズ、直接入力など
 バージョン情報:ソフトウェアバージョン情報

#### 画面制御

ディスプレイ機器を検索して、モバイル機器との接続
 ディスプレイ機器にアップロードされた画像を On/Off
 ディスプレイ内コンテンツファイルを選択し、削除
 映像の再生の順番(スケジュール)変更

**分割画面の作成** •分割された画面のコンテンツ作成

デザインソース(選択) • テンプレートのソースを選択し、画面の編集



## **02** コンテンツを制作する

1. 画面サイズの設定
 2. コンテンツ制作

 -画面の作成
 分割画面の作成
 デザインソースの活用

### 2.コンテンツを制作する

コンテンツ制作をする前に表示するモニタの解像度を確認した後、'画面サイズ'を設定してください。



#### 画面サイズの設定

- 1. MENU(メニュー)項目の「画面サイズ設定」を 選択します。
- 「1920x1920」の画面サイズにチェックを入れて 「OK」を選択します。 これによりAir-boardに合った解像度でコンテンツ が登録されていきます。







### 2.コンテンツを制作する

メイン画面で、以下のような方法を選択して、広告コンテンツを制作することができます。





### **2.コンテンツを制作する**<sub>1.画面の作成(1/5)</sub>



画面の作成を開始すると、コンテンツの作成できるファイルを選択し、 画面内の層(Layer)の形態で追加することができます。

- **1. 背景:** [アルバム]、[カメラ]、[背景イメージ]の中から目的の画像を選択して 全体の背景画面としてに適用します。
- 2. 順番:生成されたレイヤーの順番を確認/変更することができます。
- 3. クリップアートの追加:画面を飾ることができるイラストイメージを追加します。
- **4. イメージ追加:**ギャラリーから画像を選択して、アニメーションを適用した後に 追加することができます。
- 5. 動画追加: MP4フォーマットの動画ファイルを追加します。
- 6. 作業ヒストリーを元に戻す:編集過程の中で、数回のクリックで作業を元に戻すことができます。

### 2.コンテンツを制作する 1.画面の作成 (2/5)

#### [背景適用]

- 1. 「画面作成」を開始した後、「背景」を追加するボタンを押します。
- 2. ギャラリー中で適用しようとする画像を選択します。
- 3. 選択した画像が全体の背景に適用されます。





### 2.コンテンツ制作する 1.画面の作成 (3/5)

#### [画像の追加]

- 1. レイヤーの追加メニュー「+」を選択し、[イメージ追加]を選択します。
- 2. ギャラリーで、追加する画像を選択すると、[画像カット]画面に移動します。
- 3. 画像を出力したい部分を選択し、「適用」をクリック。
- 4. 選択範囲に問題がなければ、「保存」をクリック。



・シングルタッチによる操作が可能

・全画面に表示する際には左上にレイヤーを合わせる



### 2.コンテンツを制作する 1.画面の作成 (4/5)

#### [画像編集/クリップアートを追加]

- 1. 同じように、画像を何枚追加した後、適切な場所に配置しています。
- 2. レイヤーの追加メニューを開き、 [クリップアート追加]を選択します。
- 3. 目的のクリップアートイメージを選択した後、適当な位置に入れて、位置とサイズを調整します。



### 2.コンテンツを制作する 1.画面の作成 (5/5)

#### [コンテンツ保存]

- 1. 画面作成が完了後左下の[保存]ボタンを押します。
- 2. 識別可能なファイル名(広告名)を入力し、[保存]ボタンを押します。
- マイコンテンツのリストから、新しく作成されたコンテンツが生成されたことが確認できます。 (マイコンテンツリストから修正、削除、ティスプレイにアップロード可能)



### 2.コンテンツを制作する 2.分割画面の作成 (1/4)

#### [分割画面を選択/適用する]

- 1. 分割画面作成を選択し、必要な分割画面を選択します。
- 2. 分割された画面の中のコンテンツを挿入する領域を決めると、オプション適用が表示されます。
- 3. オプションの適用で、[イメージで適用]を選択します。





### 2.コンテンツを制作する 2. 分割画面の作成 (2/4)

#### [画像を適応する]

- 1. ギャラリーからイメージを読み込んで、[カスタム]オプションで、イメージを切った後、右下の[適用]ボタンを押します。 (カスタムオプションは適用画面サイズに合わせたサイズで切り出され写真が歪んでない)
- 1. 同じように、残りの分割画面領域にも画像を適用します。
- 2. 1番のイメージレイヤーに複数の画像を追加して、アニメーションのオプションを入れるための画像編集アイコンをクリックし、
- [イメージ編集]画面に入ります。





### 2.コンテンツを制作する 2. 分割画面の作成 (3/4)

#### [イメージ追加/アニメーション適用]

- 1. イメージ設定画面で、[イメージ追加]をクリックして、ギャラリーからイメージを繰り返し追加すると、リストにイメージリストが続き生成されます。 追加、削除、順序の変更が可能であり、デフォルトの時間設定は、1枚あたり10秒間見えるようになっています。
- 1. 画像変更アニメーションは総4つのスライド効果を適用することができ、基本的な設定は、なしになっています。





### 2.コンテンツを制作する 2. 分割画面の作成 (4/4)

#### [追加されたレイヤーの確認]

- 1. イメージ変更効果を以下のように選択した後、右上の[適用]ボタンを押します。
- 2. 複数のコンテンツが追加されている層は、 Г アイコンで表示されます。
- 3. 層の順序は、① イメージ設定画面で、一覧を長押し移すことができ、[手順]メニューからもドラッグして変更ができます。
- 4. コンテンツ名を入力した後、左下の[保存]ボタンを押して保存します。マイコンテンツメニューから保存されたデータの確認ができます。



### 2.コンテンツを制作する 3. デザインソースを活用する

#### [デザインソース編集]

- 1. デザインソースを選択します。
- 2. デザインソース編集画面にすでに設定されているイメージのレイヤーを選択し、編集アイコン 🥙 をクリックして、内容の変更が可能。
- 3. 既存のイメージを別のイメージに置き換えて、アニメーションを適用するか、新しいレイヤーを作成して配置することができます。









# 03

### コンテンツ管理

コンテンツのアップロード
 ディスプレイのコンテンツ制御

### 3. コンテンツ管理 1. コンテンツのアップロード

#### [制作したコンテンツをアップロードする]

- 1. メイン画面で、[マイコンテンツ]メニューを選択します。
- 2. 製作した広告コンテンツデータのリストの確認できます。コンテンツをアップロードするには、ディスプレイに接続する必要性があります。 🛜 接続アイコンをタップ。
- 3. 「AP変更」の接続先をタップし、W--Fi選択画面から「VOISO Frames」を選択、次に「モニター接続」から接続可能なティスプレーに選択すると、 奈 接続アイコン で表示されます。この時点からモニターと端末の接続が繋がってますので、画面左側のアップロードアイコン 🥂 を押すと、コンテンツがアップロードされます。





### 3. コンテンツ管理 2. ディスプレイでのコンテンツ制御(1/2)

#### [ディスプレイでのコンテンツの表示とスケジュール制御]

- -1. アップロードが完了すると、画面制御の画面に移動します。(メイン画面で画面制御メニューを選択したものと同じです)
- 2. 現在接続している再生中のコンテンツのリスト(スケジュール)の確認ができます。リストに上がっている順に画面に再生されます。
- 3. リストの順番をドラッグアンドドロップして順序を変更することができ、再生中の1つのコンテンツの[ON]ボタンを[OFF]に変更して、再生中のスケジュールでしばらく除 外することができます。





### 3. コンテンツ管理 2. ディスプレイ内のコンテンツ制御 (2/2)

#### [ティスプレー内コンテンツ削除]

- 1. 画面制御メニューを選択します。(接続中でない場合は、ファイルのリストがないと表記され、接続なしアイコン 🛜 が表示されます)
- 2. ティスプレイにアップロードされたコンテンツリスト(ON / OFFのリストの両方を含む)のうち、削除するコンテンツリストを長押しします。
- 3. 複数選択または全体選択も可能であり、右上の[削除]アイコンを使用して一括削除することができます。(再生中のコンテンツも削除されるので注意)



## **THANK YOU**